



## Quanti lo conoscono?

92%

Il 92% degli italiani conosce il concetto di Metaverso

77%

Il 77% è in grado di descriverlo spontaneamente, definendolo come un "mondo virtuale in cui le dinamiche di interrelazione consentono di realizzare diverse attività"

## Che opinione hanno?



37%

### Pionieri

Entusiasti e curiosi, vivono il Metaverso come una nuova frontiera da esplorare.



30%

### Distanti

Ritengono il Metaverso troppo costoso e temono la minaccia sulla privacy e l'identità personale.



20%

### Immersi

Positivi e entusiasti, vedono il Metaverso come un mondo di miglioramento personale ed educativo.



13%

### Funzionali

Approccio pragmatico, utilizzano il Metaverso per attività utili nella vita quotidiana.

## Per cosa lo usano?



48% Gaming



45% Intrattenimento



41% Apprendimento



40% Shopping

## La principale barriera?



Molte persone, soprattutto tra la Gen Z, pensano che l'accesso al Metaverso sia ancora troppo costoso e solo il 10% possiede visori per le realtà immersive.

